

# TUTORIAL PARA INTRODUCIR ALUMNADO NA APLICACIÓN DE AGRUDEBAM USANDO ARCHIVO DE XOGADE

1º Ir á web <https://inscripcion-xogade.xunta.gal/>

2º Acceder á aplicación coas nosas credenciais.

3º Seleccionar no menú ACTIVIDADE DEPORTIVA ESCOLAR->PARTICIPANTES

4º Pulsar en Exportar



5º Se descarga un arquivo co nome: *Tempada 2021\_22 Participantes participantes xxxxxx\_xx.xx.csv*. Sendo as “x” a data e a hora. Se nos fixamos ten dous puntos, un antes da extensión e outro para separar os minutos das horas. O punto das horas hai que quitalo.

6º A ese arquivo debemos cambiarlle o nome para que o único punto que conteña sexa o que separa o nome do arquivo da extensión. Podemos poñerlle calquera nome pero con extensión .CSV.

7º Unha vez feito, iniciades sesión en <https://inscripciones.agrudebam.es/>. Pulsades no menú ALUMNADO e lle dades ao botón verde “Usar Arquivo”. Aquí preguntavos se tedes os permisos de cesión de datos, se é así marcades a casinha e lle dades a Enviar. Na seguinte pantalla seleccionades o arquivo ao que lle cambiastes o nome e pulsades no botón “Subir arquivo”. Unha vez feito, se non vos da erro, xa tedes ao alumnado subido á aplicación e xa podeades inscribilo ás diferentes competicións.

NOTA.- Se, por calquera motivo, tendes que modificar o arquivo, o mellor é facelo co *Bloc de notas* e gardalo con codificación UTF-8. Se facedes as modificacións co Excel ou co LibreOffice e como consecuencia vos da erro ao subir o arquivo, debes asegurarnos de que os separadores son “;” e a codificación é UTF-8. E para iso debes abrir o documento modificado co Bloc de notas. Se, por exemplo os separadores son “,” debes en Edición->Reemplazar... buscar a , e reemplazar por ; . Despois para gardar o arquivo Gardar como... e en Tipo poñemos Todos os arquivos e no nome o nome coa extensión e en Codificación UTF-8

