



REGULAMENTO MINIVOLEI BENXAMÍN E ALEVÍN Temporada 2009-2010

1.- PRÓLOGO

O Minivolei é por definición un proceso pedagóxico que inclúe a adaptación das regras e as condicións do xogo aos nenos para facilitar e permitir a súa aprendizaxe. Polo tanto aparece como un contrasentido o fixar normas e regulamentacións estritas para o mesmo, atentos á súa esencia.

Con todo, consideramos que a existencia dunhas Normas de Minivolei que pretenden dar homoxeneidade ás diversas competicións existentes, pode ser un vehículo adecuado para contribuír á súa difusión e desenvolvemento. Valoramos tamén, que aínda que a competición en Minivolei debe estar presidida por un carácter eminentemente pedagóxico e formativo, é necesario que as regras do xogo sexan claras e coñecidas por todos, como unha ferramenta máis de ensino á cal deben someterse os participantes.

Estas Normas son a síntese das máis comúns adoptadas no territorio do Estado español e frecuentemente utilizadas por moitas Comunidades Autónomas e Federacións Territoriais nas súas competicións para nenos. Agregamos comentarios que servirán para coñecer máis profundamente as ideas reitoras do xogo e abarcan outras alternativas en competicións non oficiais.

Polo exposto a Federación Galega de Voleibol adopta estas Normas e ponas á disposición de todos os que queiran utilízalas cos seus nenos. É intención desta Federación organizar torneos onde se apliquen estas regras, que serán oportunamente anunciados.

2.- CATEGORÍAS

Minivolei Benxamín: Nacidos nos anos 00-01-02.

Minivolei Alevín: Nacidos nos anos 98-99.

En categoría Minivolei Benxamín participarán na mesma competición tanto equipos femininos, como masculinos ou mixtos. En categoría Alevín os equipos poderán ser masculinos - mixtos (integrados por nenos/as) ou femininos.

Comentario: *As denominacións das categorías foron elixidas seguindo terminoloxías usuais e abarcan os dous grupos de idades que é recomendable que compitan por separado, tendo en consideración a evolución e maduración das aptitudes psicofísicas.*

3.- O CAMPO DE XOGO

En categoría Benxamín as dimensións serán (3x 3): 9,00 de longo x 4,50 ancho.

En categoría Alevín as dimensións serán (4 x 4): 12,00 de longo x 6,00 ancho.

Dividido ao longo en dúas metades iguais, delimitado por liñas de cores que contrasten coa superficie de xogo.

A superficie do terreo será plana e sen desniveles que poidan resultar perigosos para os participantes.



Comentario: *Estas medidas abarcan unha zona de xogo adecuada para nenos e nenas que posúan unha boa motricidade e dominio técnico. En competicións non oficiais, as medidas do campo poden adecuarse ás aptitudes dos participantes, modificándoas se fose necesario. Acéptanse todo tipo de superficies de xogo: cemento, madeira, sintéticos, asfalto, herba, etc. coa condición de que non supoñan un risco para os nenos/as.*

4.- ZONA DE SAQUE

Pódese sacar desde calquera parte da liña de fondo.

Comentario: *Enténdese que a liña final non debe pisarse no momento do saque. En caso de competicións non oficiais, con participantes moi pequenos ou inexpertos, pode autorizarse a efectuar o saque desde dentro da pista, para aumentar as posibilidades de éxito.*

5.- A REDE

5.1.- ALTURA

Minivolei Benxamín (3 x 3): 2,00 m (nenos/as)
Minivolei Alevín (4 x 4): 2,00 m (nenos/as)

Comentario: *A altura da rede é uniforme para nenos e nenas, xa que nestas idades polo xeral a talla de ambos grupos é similar, con lixeiro predominio do sexo feminino. En competicións non oficiais a altura da rede pode adecuarse ás características dos participantes, pero sempre debe respectarse o concepto que unha rede moi baixa lonxe de favorecer o xogo, transfórmao en máis rápido e con menor continuidade.*

5.2.- VARILLAS

O lugar de paso do balón sobre a rede estará delimitado por dúas varillas situadas sobre as liñas laterais do campo

Comentario: *En competicións non oficiais poderá prescindirse das varillas, pero nese caso é recomendable utilizar bandas brancas sobre as liñas laterais, que axuden ao árbitro a controlar que o balón pase ao outro campo por dentro do espazo correspondente.*

6.- OS EQUIPOS

En Minivolei Benxamín cada equipo estará composto por un mínimo de 6 e un máximo de 9 xogadores, mentres que en Minivolei Alevín o mínimo será de 8 e o máximo de 12 xogadores. En ambos casos poderase dar de baixa a 2 xogadores e de alta a outros 2 ao longo da competición, sempre que non pertencen a outro equipo na mesma temporada.

En Minivolei Benxamín o número de xogadores no campo será de 3, debendo presentar en acta un mínimo de 6 e ata un máximo de 9 xogadores. En Minivolei Alevín o número de xogadores en campo será de 4, debendo presentar en acta un mínimo de 8 e ata un máximo de 12 xogadores. En ambos casos todos os xogadores deberán xogar por quendas polo menos 1 set completo sen substitución (salvo forza maior).

É obrigatorio que cada xogador xogue polo menos un set completo. No caso do Minivolei Benxamín, 3 deberán xogar o primeiro set e outros tres o segundo set, sendo

recomendable xogar o terceiro set cando algún dos equipos presente en acta máis de 6 xogadores, aínda que un equipo xa gañe o partido, cuxo resultado final será de 2-0. En calquera caso, neste terceiro set deberán tomar parte os xogadores que non participen nos dous primeiros sets, completando ata 3 xogadores en pista con calquera dos que xa xogaran previamente, podendo cambiar só a estes últimos durante o transcurso de devandito set. No caso de Minivolei Alevín seguirase idéntico proceso pero os números serán respectivamente de 4 en pista e no caso de máis de 8 en acta.

En todas as categorías, os equipos poderán aliñar en cada encontro un máximo de catro xogadores da categoría inmediata inferior, non perdendo estes a categoría nin os dereitos como xogador que lle corresponda pola súa idade.

Comentario: *Respectáronse os criterios máis usuais nas competicións existentes e o concepto de participación de todos os integrantes do equipo. En competicións non oficiais, o número de participantes por equipos pode flexibilizarse, pero deberá terse moi presente que o aumento do número de xogadores lonxe de facilitar o xogo, o dificulta pola maior complexidade de relación entre máis integrantes. Recomendamos que o proceso de aumento do número de participantes acompañe á aprendizaxe técnica-táctica e que en competicións, o número de xogadores de ambos equipos sexa sempre similar.*

7.- O BALÓN

Polas características do mesmo a Federación Galega de Voleibol recomenda usar o GALA BV4041S.

Comentario: *Recomendamos unha leve redución da circunferencia para facilitar o seu manexo e control, especialmente co pase de dedos. Debe coidarse especialmente a redución do peso e da dureza da cuberta para favorecer contactos agradables nas primeiras experiencias co balón. Os balóns de espuma, plástico ou goma poden utilizarse en etapas iniciais do ensino ou en actividades de tipo recreativo. Existen balóns das características requiridas á disposición das entidades participantes na Federación Galega de Voleibol.*

8.- SISTEMA DE PUNTUACIÓN

O partido dispútase ao mellor de tres sets, sendo o primeiro e segundo deles a 25 puntos cada un e o terceiro a 15, co sistema de "acción-punto" ou sexa que cada xogada concede un punto ao ganador, independentemente de quen serviu.

En caso de empate en 24 puntos, o set terminará cando un dos equipos gane por dous puntos de diferenza e sen límite. O equipo que gane máis sets (2-0, 2-1) será o ganador.

Se un equipo non estivese completo, menos de 6 xogadores en Minivolei Benxamín ou menos de 8 xogadores en Minivolei Alevín, perdería o encontro por 2 - 0 e con tanteo de 25/0, 25/0, declarándose o equipo incompleto, non anotándose o punto por participación. De todos os xeitos deberá xogarse o partido cos xogadores que se presentaron, co obxecto de fomentar a participación dos nenos.

Ao ganador adxudícanse 2 puntos e ao perdedor 1 punto.

Comentario: *Cada organizador deberá estipular a forma de controlar o desenvolvemento do partido (acta do partido) pero recomendamos establecer a menor cantidade de formalidades posibles. É moi conveniente, que en cada campo de Minivolei exista un marcador ben visible, que permita seguir con facilidade o resultado do partido.*

En competicións non oficiais, poderanse utilizar outras fórmulas de puntuación e inclusive apelar ao tradicional sistema "A tempo", que tan bos resultados ofrece cando se trata de encontros con gran cantidade de equipos participantes.

9.- EQUIPACIÓN

Todos os xogadores/as deberán vestir unha camiseta de cor uniforme e cun número do 1 ao 18 no peito e nas costas. Recoméndase o uso de pantalón de cor uniforme.

Comentario: *Consideramos este requisito como mínimo indispensable, tendo en conta que a indumentaria identifica a un deporte e a un equipo, contribuíndo ao concepto de unidade e representación. Non se debe impedir aos equipos xogar por razóns de equipación, debendo arbitrarse outros medios para lograr o cumprimento deste apartado.*

10.- O XOGO

Todos os equipos, incluído o equipo arbitral, deberán estar na pista de xogo media hora antes do inicio do encontro e a disposición da organización, por se esta considerase adiantar a hora do inicio do mesmo.

10.1.- PROTOCOLO

No 1º set, un sorteo entre os equipos, decide o saque, a recepción ou elección do campo. No 2º set, os equipos cambian de campo. De ser necesario o xogo dun terceiro set, procederase a realizar un novo sorteo antes do inicio do mesmo, e os equipos deberán cambiar de campo cando un deles alcance o punto 8. Antes de comezar o partido, os equipos dispoñerán de 5 minutos de utilización conxunta do campo de xogo e a rede, para as súas actividades de quecemento.

10.2.- INICIO DO XOGO

O balón será posto en xogo polo neno que debe servir, desde detrás da liña de fondo. O xogador golpea o balón cunha soa man, de maneira que pase por sobre a rede e caia no campo adversario. O xogador non pode entrar no campo, nin pisar a liña de fondo antes de efectuar o servizo. Para que o servizo sexa válido, o balón non debe tocar a un compañeiro, nin outro obstáculo e caerá dentro do campo adversario, podendo do mesmo xeito que en categorías superiores tocar a rede no saque. Todos os xogadores deberán sacar, gardando a súa quenda de servizo, rotando no sentido das agullas do reloxo.

Comentario: *A tentativa de saque non está permitida, pero se pitará só logo de dúas advertencias. En competicións non oficiais, con xogadores/as moi pequenos ou inexpertos pode autorizarse o inicio do xogo golpeando o balón mediante pase de dedos.*

10.3.- DESENVOLVEMENTO DO XOGO

O balón debe ser rexeitado, podendo o contacto efectuarse con calquera parte do corpo. Este contacto debe ser breve e simultáneo. O balón non poderá ser devolto no primeiro toque de equipo. Logo dun máximo de tres toques, o balón debe superar novamente a rede e caer en campo adversario. O equipo que efectuou un bloqueo, ten dereito a 3 toques máis. O balón non pode ser tocado dúas veces consecutivas polo mesmo xogador, salvo logo da acción de bloqueo. O balón non debe caer ao chan no propio campo, nin tocar ningún

obstáculo nin caer ao chan fose do campo de xogo, despois que algún xogador do equipo tocouno.

Os xogadores poderán tocar a rede, excepto cando esta acción inflúa claramente na xogada. Os xogadores poderán superar completamente a liña central que divide ambos campos a condición de que esta acción non moleste claramente ao contrario. Os xogadores non poderán tocar o balón no campo adversario. O xogador que efectúa o saque non pode xogar o balón ao campo rival sobre o nivel da rede.

11.- TEMPOS DE DESCANSO

En cada set, concederáse a cada equipo dous tempos mortos de descanso de 30" cada un, a requirimento do adestrador.

Comentario: *Os tempos mortos carecerán de formalidades, podendo o equipo permanecer dentro ou fóra da pista.*

12.- SUBSTITUCIÓN

As substitucións faranse sen máis formalidades que a petición do adestrador con tempo suficiente antes da orde de saque. Non se permitirá facer substitucións nos dous primeiros sets (salvo forza maior) con obxecto de respectar a regra de que todos os nenos xoguen polo menos un set completo. No terceiro set permitiranse 3 substitucións en Minivolei Benxamín e 4 en Minivolei Alevín, sempre que os xogadores substituídos xa xoguen un set completo

Comentario: *É preceptivo para o árbitro controlar a anterior regra que obriga a xogar a todos os nenos un set completo sen substitución, por exemplo indicar no acta, ao comezo de cada set cales serán os nenos/as nesa situación.*

13.- CONSIDERACIÓNS ARBITRAIS

O nivel de esixencia técnica no relativo aos toques de balón será permisivo, favorecendo en todos os casos a continuidade da acción. Se pitará o toque de rede e invasión de campo no caso de que a acción sexa intencional, excesiva, perigosa para o resto dos xogadores ou desnaturalice o xogo (baixar a rede para rematar, bloquear, etc.) O árbitro en todos os casos intentará advertir aos xogadores/as antes de que cometan a falta (pisar liña de saque, falta de posición, etc.).

En caso de actitudes incorrectas dun neno, consigo mesmo ou co resto dos participantes na competición, o árbitro preferirá a corrección do propio adestrador. En caso de ausencia da corrección do adestrador procederá a avisar en forma persoal ao adestrador da actitude do neno, e só en ausencia evidente de corrección, procederá a advertir e en caso de extrema necesidade de apartar ao neno da competición. Se fose necesario corrixir a actitude dalgún adestrador ou achegado ao equipo, o árbitro farao da forma que resulte menos evidente para os nenos.

Comentario: *O árbitro no Minivolei ten un papel pedagóxico e debe contribuír coas súas indicacións e as súas actitudes ao proceso de formación. Con todo o árbitro non debe transformarse nun elemento preponderante do partido, neste caso a través de observacións e correccións aos nenos/as, que deben quedar reservadas aos adestradores. É conveniente que nas competicións oficiais piten árbitros que se achan capacitado para a*

función, aínda que sexan novas e inexpertos. Recomendamos que sexan maiores de 14 anos, para establecer polo menos unha diferenza de dous anos respecto dos xogadores/as. En competicións non oficiais, poden arbitrar xogadores de categorías superiores que coñezan as regras e características especiais do Minivolei, ou no seu caso necesario, os propios adestradores.

14.- A FIGURA DO ANIMADOR

O animador é o educador, formador e director do equipo, ten a responsabilidade de manter a disciplina dos participantes dentro e fóra do terreo de xogo. O seu dereito será o de solicitar os tempos de descanso e solicitar a substitución por outro xogador. Poderá dirixir e dar consellos en todo momento durante o desenvolvemento do partido, aínda que nunca poderá discutir decisións arbitrais.

Comentario: Aínda que incluímos a figura do animador, estes deberán preocuparse de realizar os correspondentes cursos de habilitación realizados pola Federación Galega de Voleibol, de nivel 0 para benxamíns e alevíns e superiores para o resto de categorías.

15.- AS INCORRECIÓNS E A CONDUCCIÓN DO XOGO

O árbitro conduce o xogo. El vixiará o cumprimento das regras de xogo e coidará que o mesmo desenvólvese ordenadamente e segundo as regras do "xogo limpo". As decisións do árbitro durante o xogo son inapelables. O árbitro require conduta deportiva por parte dos xogadores e animadores ante infraccións fortes ou casos reiterativos. O árbitro poderá botar ao xogador ou animador da cancha por un xogo ou expulsalo por todo o partido. Toda demora deliberada durante o transcurso do xogo penalizarase cunha amoestación; en caso de repetir esa falta o castigo será perda de xogada.

A continuación, imos referirnos a algunhas das incorreccións máis usuais:

- Suxeitar, reter e empuxar o balón excepto no primeiro toque.
- Xogar o balón máis de tres veces no teu propio campo.
- Cando se devolva ao primeiro toque o balón ao campo contrario.
- Tocar a rede cando esta acción inflúa claramente na xogada.
- Traspasar a liña central cando esta acción moleste claramente ao contrario
- Pisar a liña de saque ao efectualo.
- Axudar ao balón a pasar a rede con axuda dalgún compañeiro.
- Golpear o balón dúas veces consecutivas por parte do mesmo xogador, a excepción do bloqueo e a recepción de primeiro toque.
- Abandonar o terreo de xogo sen autorización do árbitro.
- Estar mal situado logo da rotación.
- Pasar o balón por encima do nivel da rede do xogador que efectúa o saque.
- bloqueo e golpeo consecutivo polo mesmo xogador considérase primeiro toque.